**DECODE**

Énigmes et décodages au programme afin de découvrir quel animal se cache derrière chaque description.

Exemple: Lg9\_jyi\_xk2d\_1z\_ki\_v22z\_18zqzn8 🡪 "You can find me in the desert." Prêt-e à relever le défi ?

**Objectifs PER travaillés :**

* Langues : L1 25, L 27, L2 23, L323, L3 24, L3 26
* Mathématiques et S&N : MSN 22, MSN 24
* Sciences humaines et sociales : -
* Arts : -
* Corps et mouvement : CM 24
* Formation générale : FG 24, FG 25, FG 28
* Capacités transversales : Communication, collaboration, stratégies d'apprentissage et pensée réflexive.

**PRÉPARATION**

**Matériel à photocopier :**

1. **PDF "règle du jeu"**
2. **PDF "énigmes à décoder" 🡪 imprimer suffisamment de feuille pour une ½ journée d'activité, env. 16x**
3. **PDF "disques décodeurs"**
4. **PDF "réponses"**

**Matériel nécessaire à la mise en place du jeu :**

* **Crayons gris + stylos**
* **Une table**
* **Des chaises (autant de chaises que d'élèves + 1 pour l'adulte)**